

# Генерация изображений и видео в нейросети Kandinsky на компьютере и смартфоне

## 7 ГЛАВА



### Общее описание нейросети Kandinsky

**Kandinsky** – нейросеть, созданная Сбером. На данный момент пользоваться ею можно бесплатно.

Вот некоторые возможности нейросети:

- создавать картинки в разных стилях – от фотореализма до рисованных иллюстраций;
- редактировать картинки: на изображении можно отметить неподходящие области и написать, чем их заменить;
- соединять два изображения в одно;
- дотраивать изображение;
- «оживлять» фото (анимация картинки);
- генерировать короткие видео.

**Kandinsky** хорошо понимает запросы на русском языке.

Работать с нейросетью можно на сайте [fusionbrain.ai](https://fusionbrain.ai). На мобильных телефонах нейросеть доступна в приложениях **ВКонтакте**, в **Телеграме** – чат-бот [@kandinsky21\\_bot](https://t.me/kandinsky21_bot), **Салют** на смартфонах с операционной системой **Андроид**, **СберБанк Онлайн**. Нейросеть постоянно улучшается, появляются новые версии **Kandinsky**.

## Правила создания промпта

Для хорошего результата важно правильно сформулировать промпт (запрос). Убедитесь, что ваш промпт соответствует восьми пунктам.

1. Укажите главные объекты на картинке.
2. Обозначьте характеристики этих объектов (цвет, размер, текстура).
3. При необходимости добавьте действие, которое они должны совершать.
4. Задайте место действия (комната, улица, лес, космический корабль).
5. Можно задать стилистику рисования, если нужного варианта не нашлось в меню сервиса. Также для уточнения стилистики подойдут имена известных художников или фотографов.
6. Не упоминайте слишком много объектов с конкретными деталями – так нейросеть может запутаться, и результат выйдет не таким, как хотелось.
7. Не используйте слова, выражающие отрицание («не», «кроме», «без», «за исключением», «никакой»), и деепричастные обороты.
8. Укажите желаемое качество: «высокая детализация», «высокое качество видео 4к или 8к».

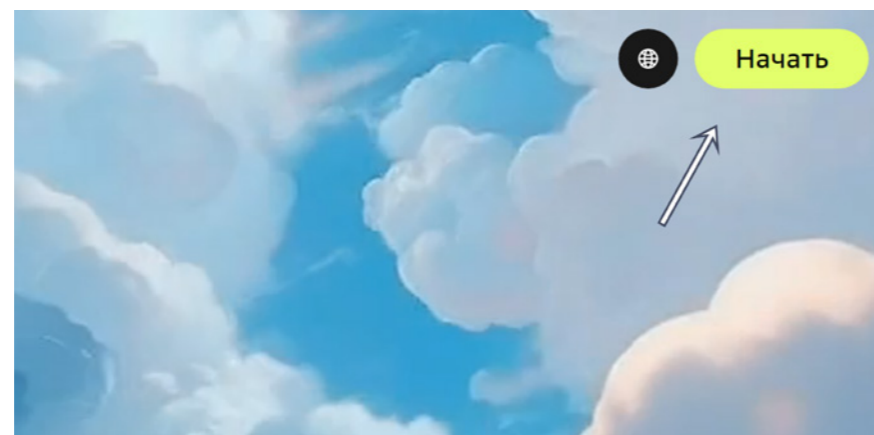
## Работа с нейросетью Kandinsky на компьютере

Удобнее всего работать на компьютере. Сайт <https://fusionbrain.ai> – здесь вы можете увидеть примеры работы нейросети. Для начала работы нужно будет зарегистрироваться.

### Регистрация в Kandinsky на компьютере

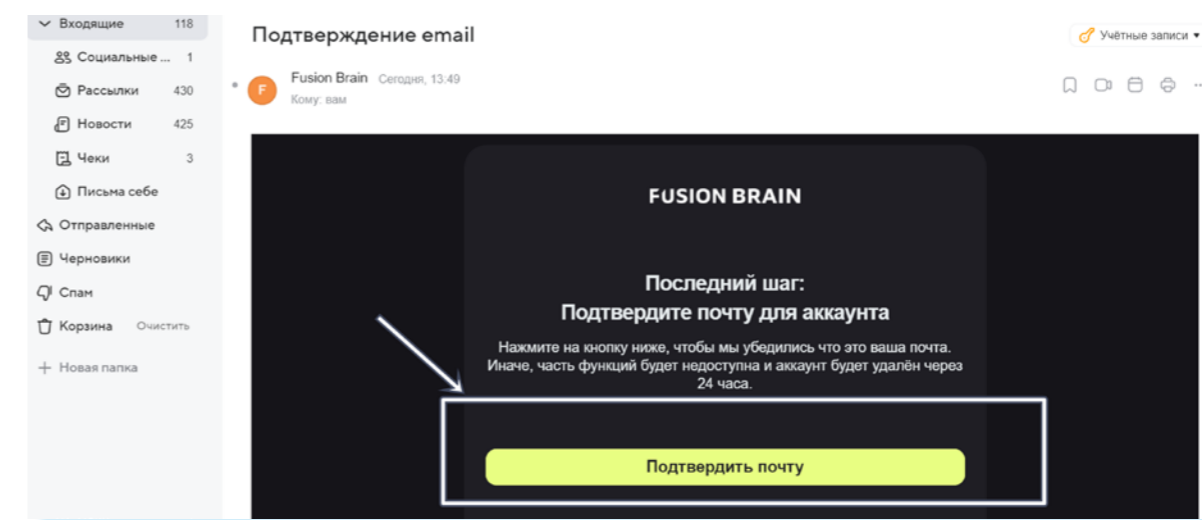
Чтобы зарегистрироваться на сайте нейросети, нужно:

- нажать вверху «Начать» 7.1;



- далее – «Зарегистрироваться»;
- указать адрес электронной почты;
- придумать и вписать пароль;

- принять условия Пользовательского соглашения и Политики конфиденциальности. Оба документа нужно предварительно прочитать, нажав на их название в тексте;
- нажать внизу «Зарегистрироваться»;
- открыть свою электронную почту;
- во входящих найти письмо от Fusion Brain;
- нажать «Подтвердить почту» 7.2;



- подтвердить переход на сторонний сайт (если появится такое предупреждение).

Теперь вы на странице нейросети.

### Рабочее поле для создания изображений и видео

На рабочем экране нейросети два меню:

- слева – пункты по вертикали;
- вверху – пункты по горизонтали.

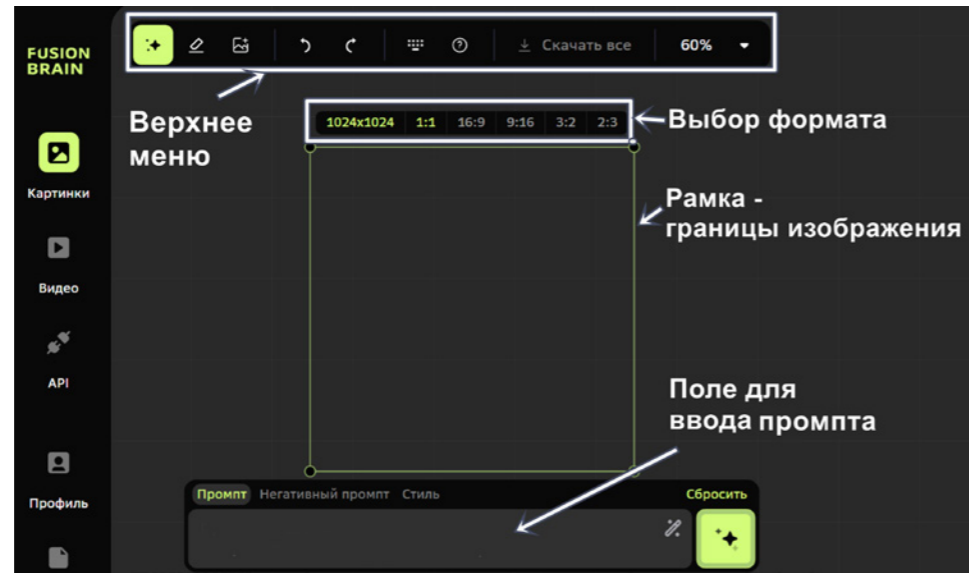
Для работы с изображениями слева нужно нажать «Картинки». В верхнем меню отобразятся инструменты, которые позволяют обрабатывать изображение.

В центре – рамка, в которой будет изображение, вы можете выбрать формат. Здесь приведены классические соотношения сторон. Выбирая формат, учитывайте, где вы будете использовать изображение:

- если в статье на Дзен – лучше выбрать горизонтально ориентированный формат 3:2 или 16:9;
- если будете пересылать в мессенджере – больше подойдет 2:3 или 9:16;
- если будете монтировать из полученных изображений слайд-шоу – лучше выбрать 3:2 или 1:1.

Под рамкой расположено текстовое поле для ввода запроса 7.3.

7.3



### Генерация картинки из текстового запроса (промпта)

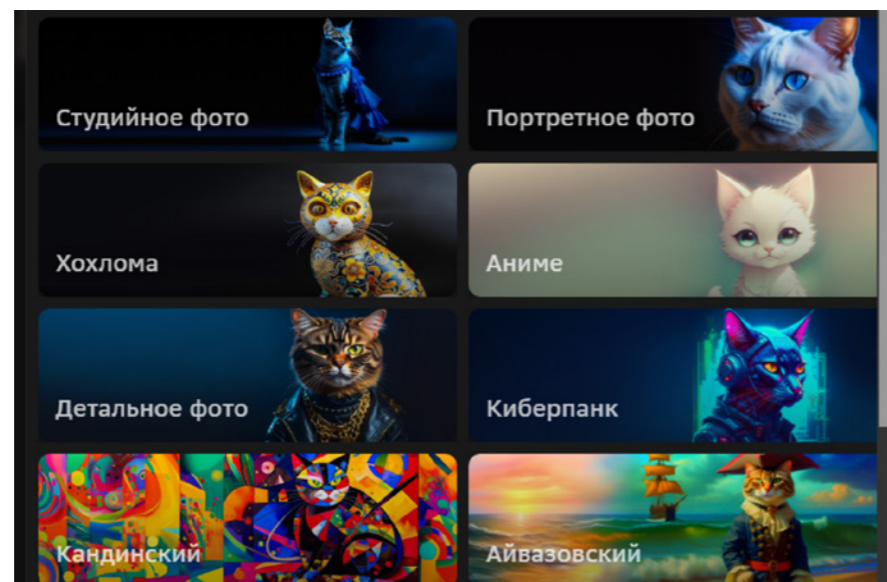
Вы можете приступить к генерации картинки, задав запрос.

Например, впишем запрос: «*букет роз красных и белых в вазе на столе, солнечный свет, светлые краски, радостное настроение*». Над полем, где вы вводите текст, есть еще ряд разделов, которые помогут уточнить ваш запрос.

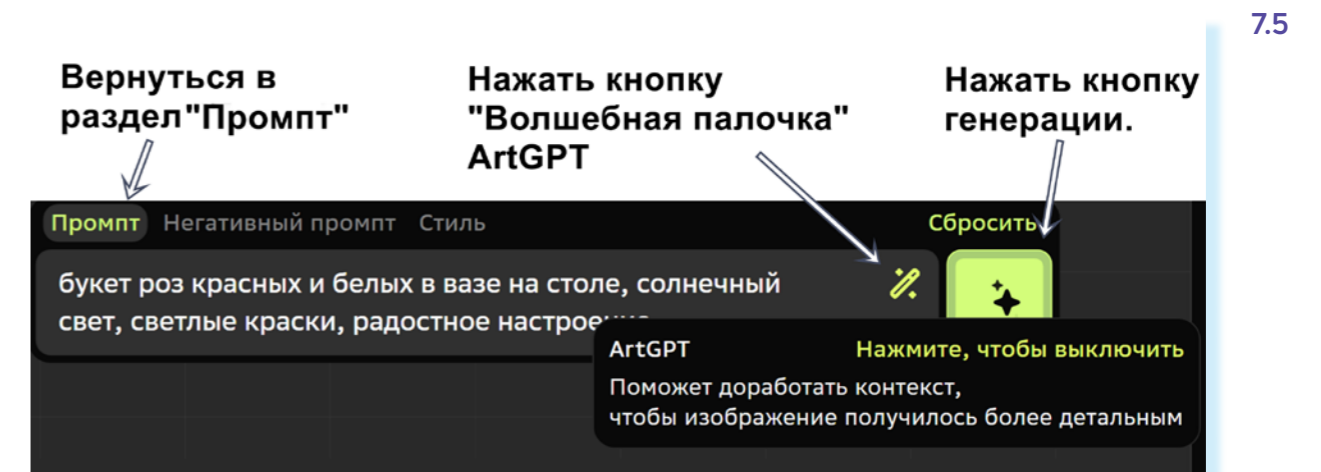
Нажав «Негативный промпт», вы можете указать, каких объектов или цветов не должно быть на картинке. В нашем примере мы вписали в исключение «*темные цвета*», чтобы картинка была более светлой.

Далее нужно будет выбрать стиль изображения. Нажмите «Стиль», далее – «Свой стиль». Откроется набор из разных стилей – выберите тот, какой вам нужен для вашего изображения. Если вы не нашли нужный стиль в списке, можете сами его вписать в промпт, указав художника или название стиля. Мы выбрали «*Студийное фото*» 7.4.

7.4

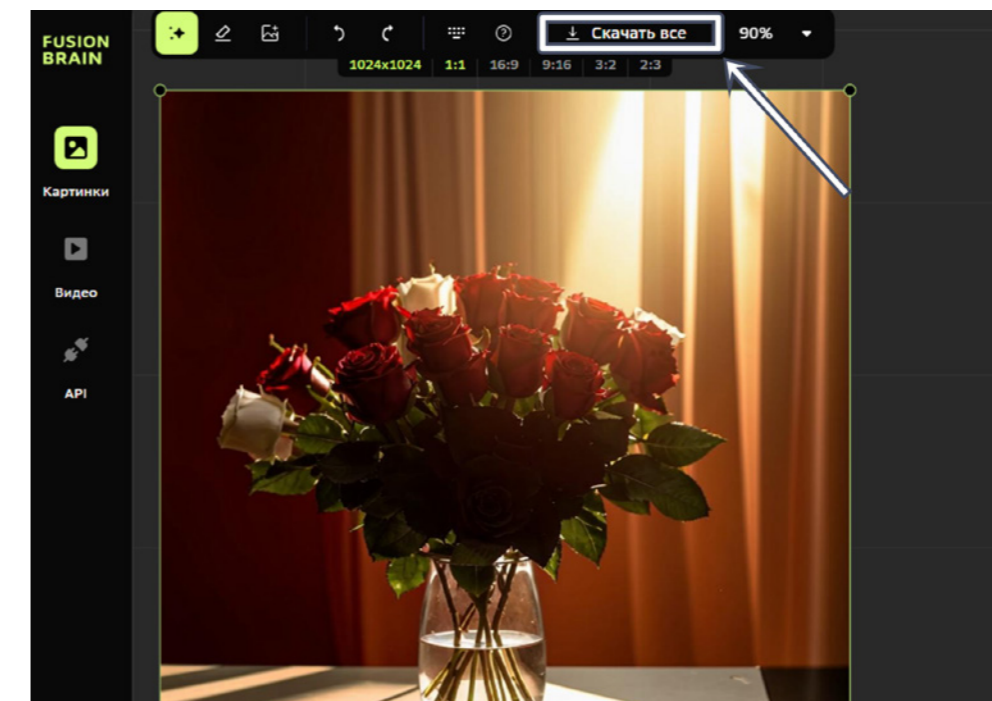


Вновь нажмите над полем ввода запроса раздел «Промпт». Справа есть кнопка «Волшебная палочка». Можете также ее активировать – она поможет создать более четкую детализированную картинку. Теперь нажмите кнопку «Создать» («Сгенерировать») 7.5.



7.5

Начнется генерация изображения. Через некоторое время вы увидите картинку. Чтобы скачать ее, сверху нужно нажать «Скачать все» 7.6.



7.6


Если результат не устраивает, можно экспериментировать: менять запрос, уточняя его, изменить стиль и вновь сгенерировать картинку.

Чтобы удалить картинку и создать ее заново, нажмите на картинку – она выделится. Нажмите сверху «Удалить».

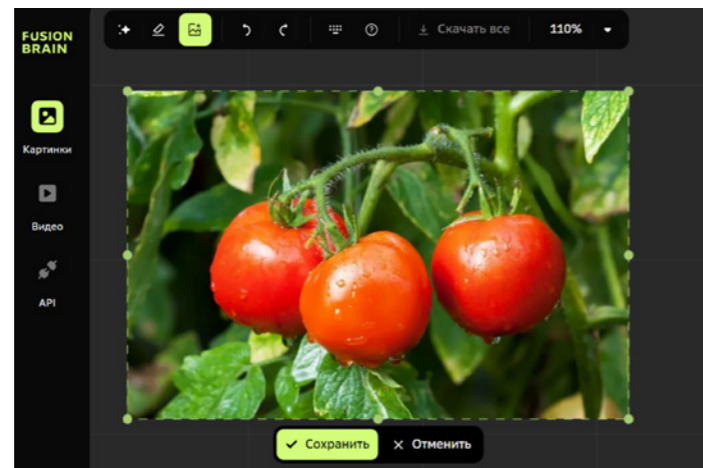
### Как доконструировать изображение

В нейросети можно работать с готовыми фотографиями или рисунками.

Нейросеть может дорисовать изображение:

- подготовьте на компьютере изображение, которое будете дорисовывать;
- откройте нейросеть **Kandinsky**;
- слева должен быть выбран пункт «**Картинки**»;
- вверху нажмите на значок «**Вставить изображение**» ;
- выберите изображение на компьютере;
- нажмите «**Открыть**»;
- изображение появится на рабочем поле нейросети;
- вы можете перетаскивать, уменьшать или увеличивать изображение, зацепляя края рамки курсором мыши **7.7**;

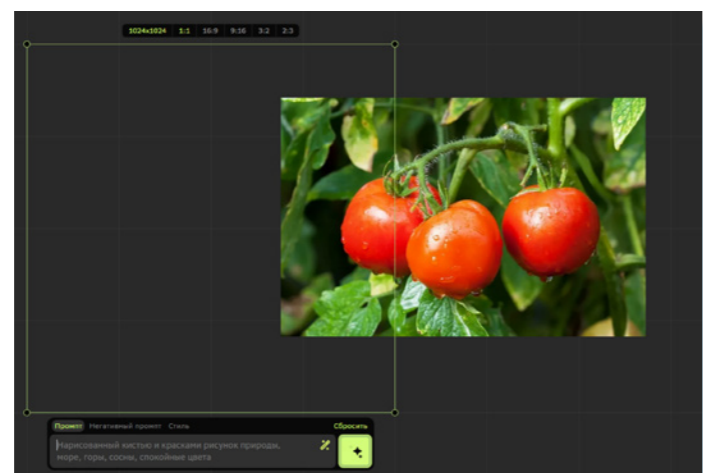
7.7



- уменьшите его, чтобы было удобнее работать с изображением;
- нажмите «**Сохранить**».

Изображение может установиться за пределами основной рамки, где происходит генерация, как в данном случае **7.8**.

7.8



Тогда нужно поместить его внутрь этой рамки. Для этого:

- нажмите на изображение – оно выделится. Вы можете его еще уменьшить;
- перетащите его внутрь основной рамки.

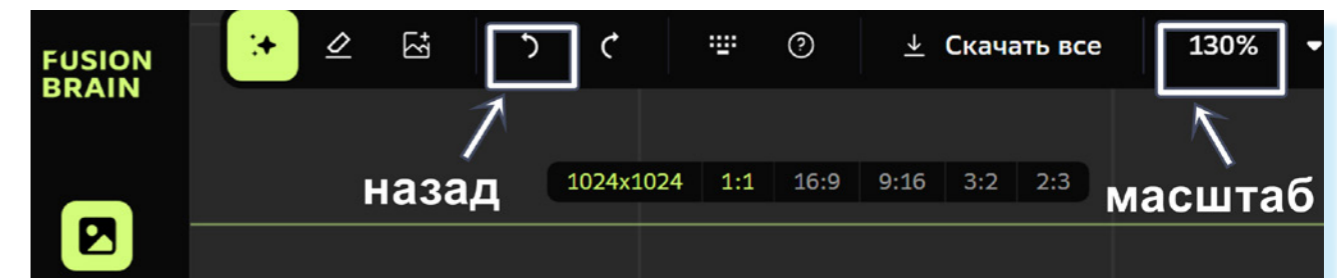
Другой вариант: зацепить курсором мыши рамку и разместить ее так, чтобы изображение было внутри. Теперь мы можем просто нажать на кнопку генерации внизу. Если есть дополнительные пожелания к картинке, укажите их в промпте **7.9**.



7.9

Если вам результат не понравился, можно в промпте попросить нарисовать другой вариант, выбрать другой стиль. Вы всегда можете вернуться к предыдущему варианту картинки, нажав вверху кнопку «**Назад**» **7.10**.

7.10



Вы можете также управлять масштабом изображения. Увеличить или уменьшить рабочее поле можно с помощью комбинации клавиш. Нажмите **Ctrl** и, не отпуская ее, нажмите клавишу «**+**» – масштаб экрана увеличится. Если нажать **Ctrl** и, не отпуская ее, нажать клавишу «**-**», масштаб экрана уменьшится.

- «**Ctrl +**» – увеличить масштаб;
- «**Ctrl -**» – уменьшить масштаб.

## Создание фотоколлажа

В **Kandinsky** просто создать коллаж из разных фотографий. Для этого нужно подготовить изображения для коллажа на компьютере и открыть **Kandinsky**:

- выбрать формат и размеры коллажа;
- слева выбрать пункт «**Картинки**»;
- вверху нажать кнопку «**Вставить картинку**»;
- уменьшить картинку в размере;
- перетащить ее внутрь рамки генерируемого изображения (можно ориентироваться по сетке на экране);
- добавить и разместить внутри рамки другие картинки;
- не переживайте, если они не полностью заполняют пространство – нейросеть их дорисует;
- нажать кнопку генерации **7.11**.

7.11



### Генерация видео

Чтобы перейти в режим генерации видео, нужно слева нажать пункт «Видео». Здесь есть два способа генерации видео:

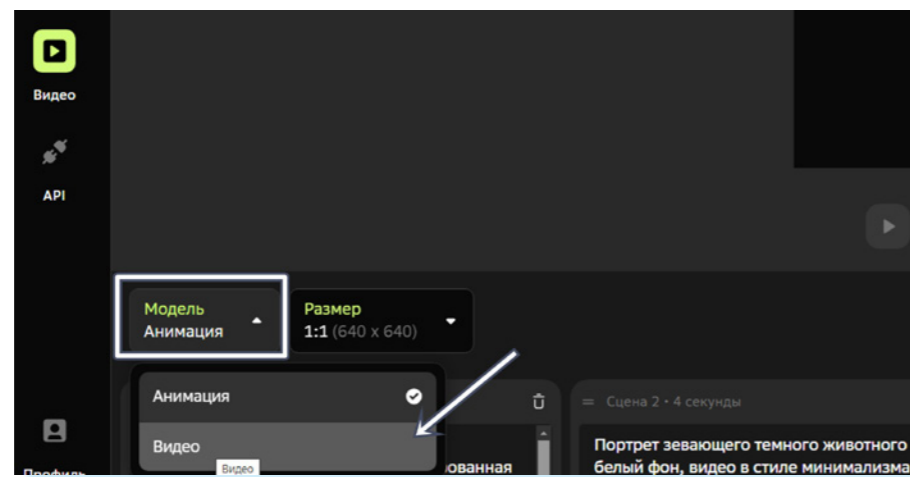
- создать короткое видео (7 секунд);
- создать видео покадрово (по 4 секунды).

Оба варианта – в бета-версии, то есть в тестовом режиме.

Чтобы создать видео на 7 секунд, нужно:

- внизу нажать на раздел «Модель»;
- выбрать «Видео» 7.12;

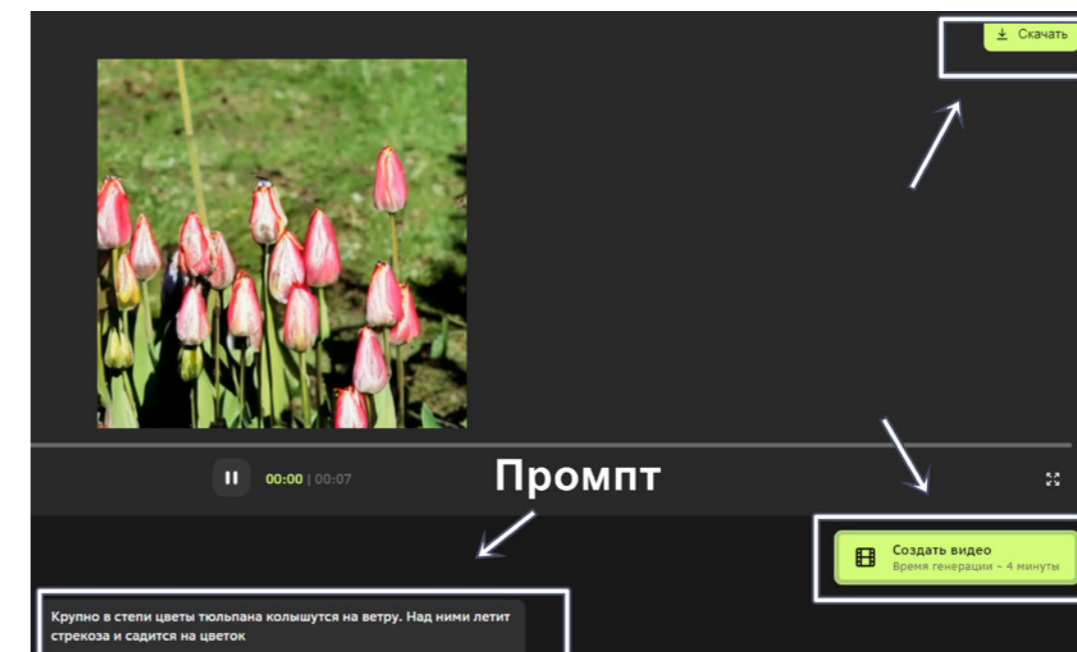
7.12



- выбрать желаемый размер (соотношение сторон);
- вписать промпт (здесь может быть уже пример промпта, который можно стереть и вписать свой) и нажать «Создать видео»;
- через несколько минут можно смотреть видео.

Вы можете отредактировать запрос-промпт, если результат не устраивает. Также можно видео скачать, нажав сверху «Скачать» 7.13.

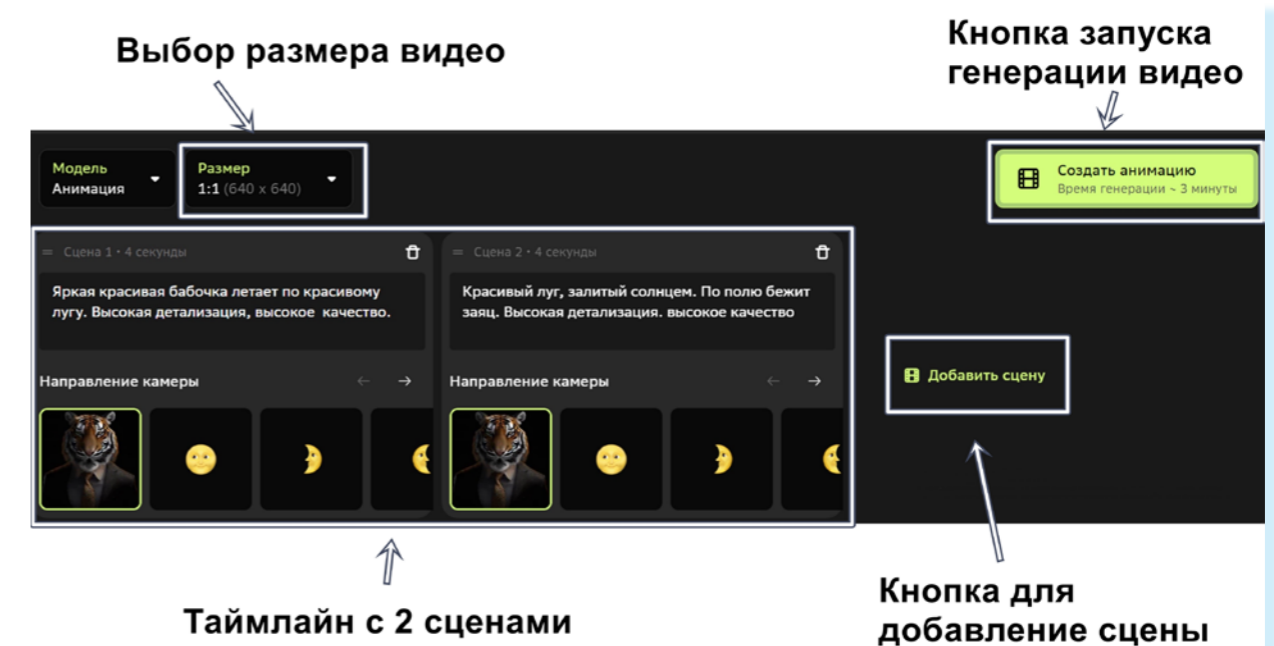
7.13



Чтобы создать видео из нескольких коротких кадров, нужно:

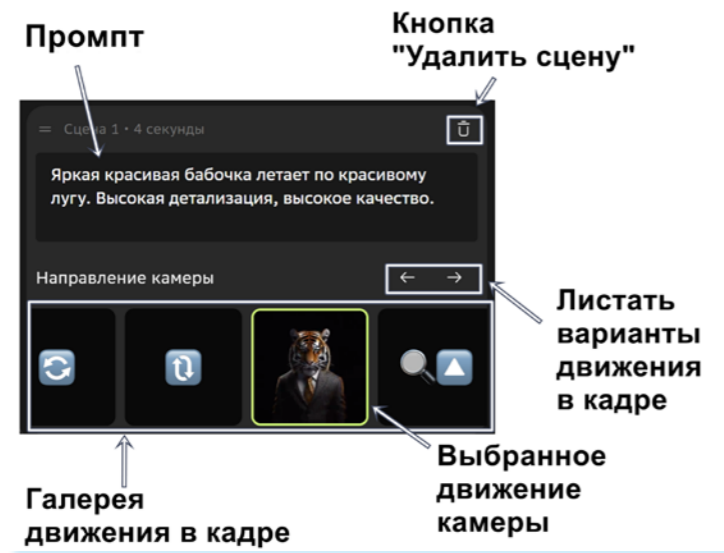
- внизу нажать на раздел «Модель»;
- выбрать «Анимация»;
- выбрать размер;
- на линейке (линия времени) добавить нужное количество сцен, нажав «Добавить сцену» 7.14;

7.14



- в каждой сцене вписать промпт;
- в каждой сцене выбрать движение камеры. Управляйте стрелками около надписи «Направление камеры». Для выбора наведите курсор на нужный вариант движения и кликните левой кнопкой мыши. Наиболее эффективные движения камеры – приближение или удаление объекта 7.15;

7.15



- нажать «Создать анимацию».

Направление камеры указывается стрелочками или значками. Чтобы понять, как будет двигаться камера, наведите курсор на значок, и вы увидите фигуру, которая будет двигаться в том или ином направлении. Точно такое же движение будет и в вашем видео, если вы выберете этот вариант.

Главная задача – задать правильные параметры для создания каждой сцены. Длительность каждого видео – 4 секунды.

В нашем примере:

### Сцена 1

Промпт: «Яркая красивая бабочка летает по красивому лугу, залитому солнцем. Высокая детализация, высокое качество». Направление камеры: удаление объекта.

### Сцена 2

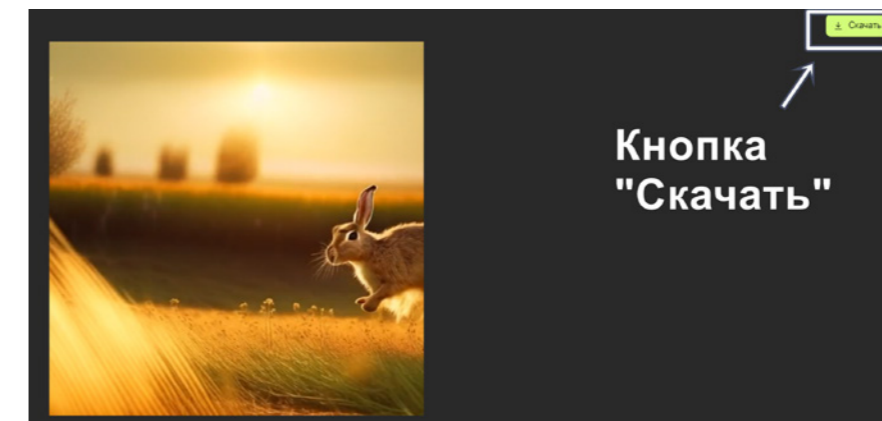
Промпт: «Красивый луг, залитый солнцем. Над ним плывут облака. Высокая детализация, высокое качество». Направление камеры: движение слева направо.

### Сцена 3

Промпт: «Красивый луг, залитый солнцем, по полю бежит заяц. Высокая детализация, высокое качество». Направление камеры: приближение.

Вы можете удалить сцену в видео, нажав значок корзины. Получившееся в результате видео можно скачать на компьютер, нажав вверху справа «Скачать». Видео сохранится в папке «Загрузки» 7.16.

7.16



## Работа с нейросетью Kandinsky на мобильном телефоне

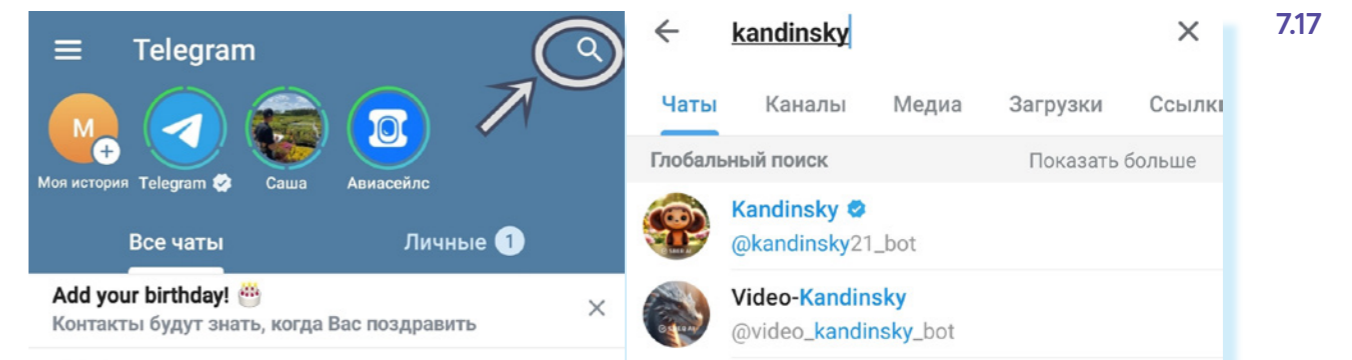
Нейросеть доступна в приложениях Телеграм, ВКонтакте, Салют.

Самые новые версии обычно выходят в Телеграм. Здесь есть официальный бот **Kandinsky**, генерирующий изображения и видео, – @kandinsky21\_bot.

**ВКонтакте** бот **Kandinsky** размещен в сообществе **Kandinsky generative art** – [https://vk.com/kandinskiy\\_bot](https://vk.com/kandinskiy_bot). Здесь можно почитать рекомендации по составлению промптов-запросов, задать вопросы и перейти к генерации изображений, нажав кнопку «Создать изображение» на главной странице.

### Kandinsky в Телеграме

Найти ботов **Kandinsky** в Телеграме можно, вписав в строку поиска в мессенджере запрос «Kandinsky». Официальный бот тот, около которого есть синяя галочка (подтверждена подлинность канала) 7.17.



### Генерация изображений

Чтобы начать генерацию, нужно:

- открыть бот **Kandinsky**;
- нажать «Старт».

Откроется ряд разделов, где нужно выбрать режим генерации (создания изображения). Бот поможет:

- создать картинку из текстового запроса;
- смешать картинки;
- создать изображение в похожем стиле;
- сделать вариации картинки;
- создать стикер (изображение), который вы сможете использовать в переписке для обозначения эмоций.

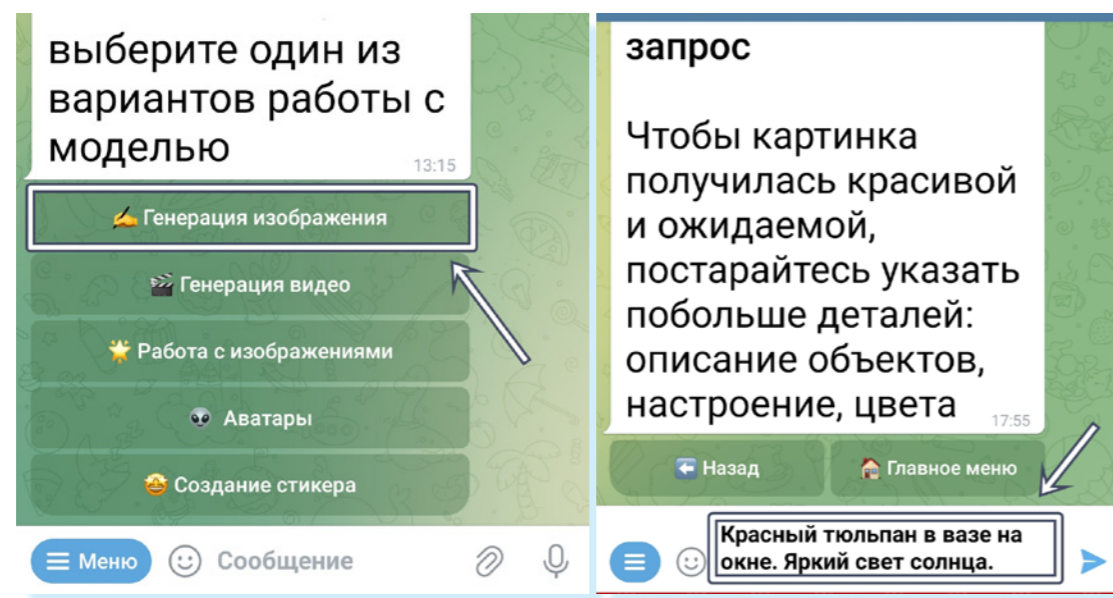
Для работы с ботом следуйте подсказкам на экране.

### Генерация изображения по текстовому запросу

Чтобы создать изображение из текста, нужно:

- открыть бот **Kandinsky**;
- нажать «Генерация изображения»;
- ввести текстовый запрос. Например: «Красный тюльпан в вазе на окне. Яркий свет солнца»;
- нажать «Отправить» 7.18.

7.18

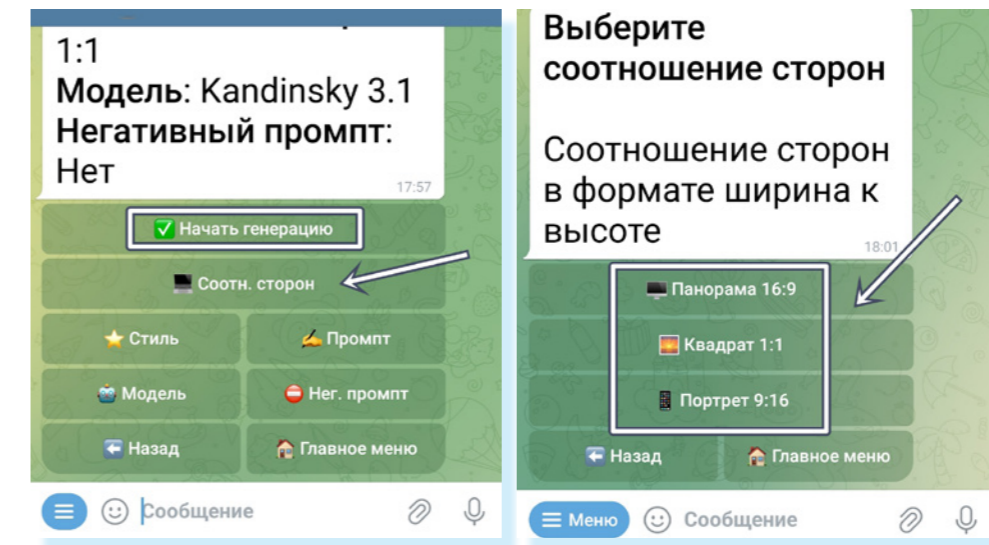


Далее будет два варианта действий:

- сразу начать генерацию, нажав «Начать генерацию»;
- уточнить данные, выбрав соотношение сторон, стиль, или указав, чего не должно быть на картинке (раздел «Негативный промпт»).

Чтобы указать соотношение сторон:

- нажмите пункт «Соотношение сторон»;
- выберите, будет это квадрат, портрет или панорама. Например, «Панорама» 7.19.



7.19

После выбора бот вернет вас в главное меню.

Чтобы указать стиль:

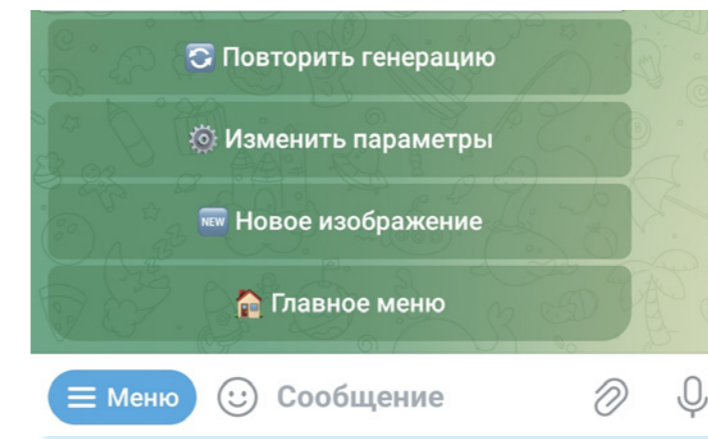
- нажмите «Стиль»;
- укажите, это будет цифровое фото, детальное фото или аниме. Например, «Детальное фото»;
- после выбора бот вернет вас в главное меню.

Остальные данные можете не уточнять. Нажмите «Начать генерацию». Через какое-то время на экране появится изображение, которое было сгенерировано по вашему запросу.

Если изображение вас не устроило, вы можете воспользоваться разделами внизу:

1. «Повторить генерацию» – в этом случае нейросеть предложит вам другой вариант изображения.
2. «Изменить параметры» – вы можете скорректировать свой промпт, изменить соотношение сторон, стиль.
3. «Новое изображение» – в этом случае можно задать новый промпт-запрос и сгенерировать новое изображение 7.20.

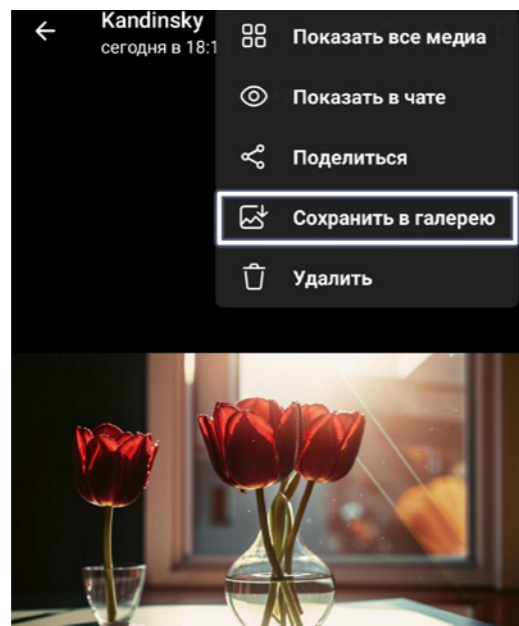
7.20



Если изображение вам понравилось, сохраните его в «Галерею». Для этого:

- нажмите на изображение, коснувшись его. Оно откроется;
- вверху нажмите значок меню **H**;
- выберите «Сохранить в галерею» 7.21.

7.21



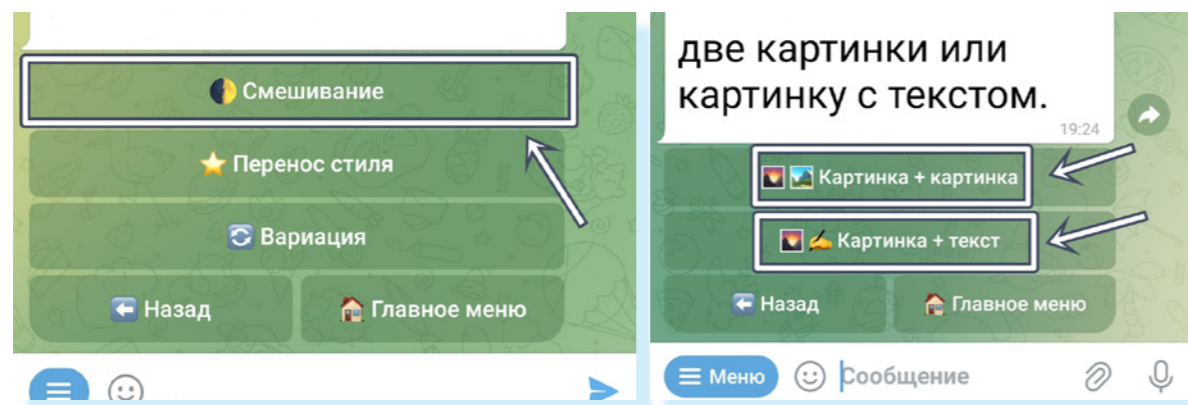
Картинка будет у вас в галере фотографий и изображений в телефоне. Можете переслать ее своим друзьям.

### Смешивание двух изображений

Изображения, которые хотите смешать, должны быть у вас в галерее смартфона. Чтобы смешать две картинки, нужно:

- открыть бот **Kandinsky**;
- нажать «Работа с изображениями»;
- нажать «Смешивание»;
- выбрать тип смешивания: «Картинка + Картинка» или «Картинка + текст». В первом случае нейросеть соединит две картинки, выбранные вами, во втором – дорисует на вашу картинку дополнения, которые вы укажете 7.22.

7.22



Например, выберем: «Картинка + Картинка»:

- прикрепите первое изображение – для этого нажмите значок скрепки и выберите фото у вас в галерее на телефоне;
- затем точно также прикрепите второе изображение.

Далее два варианта действий:

- начать генерацию;
- уточнить дополнительные данные.

Например, вы можете выбрать соотношение сторон или указать, насколько будут смешаны картинки. Для этого:

- нажмите «Веса смешивания»;
- укажите пропорции. Например, 50/50;
- теперь нажмите «Начать генерацию».

Как и при генерации картинки по промпту (созданию новой картинки по тексту, по описанию), если предложенный нейросетью вариант вас не устроил, вы можете повторить генерацию или изменить параметры, а если все понравилось, сохранить изображение на смартфон.

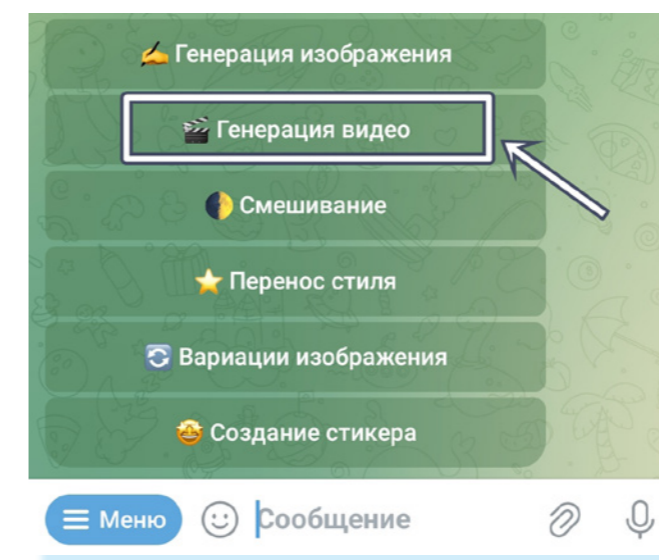
По тому же принципу вы можете попробовать другие функции нейросети: сделать изображение в похожем стиле, посмотреть вариации картинки или создать стикер.

Чтобы вернуться на стартовую страницу бота, нужно нажать кнопку «Главное меню».

### Генерация видео и анимации

Чтобы создать видео, нужно в главном меню выбрать «Генерация видео» 7.23.

7.23

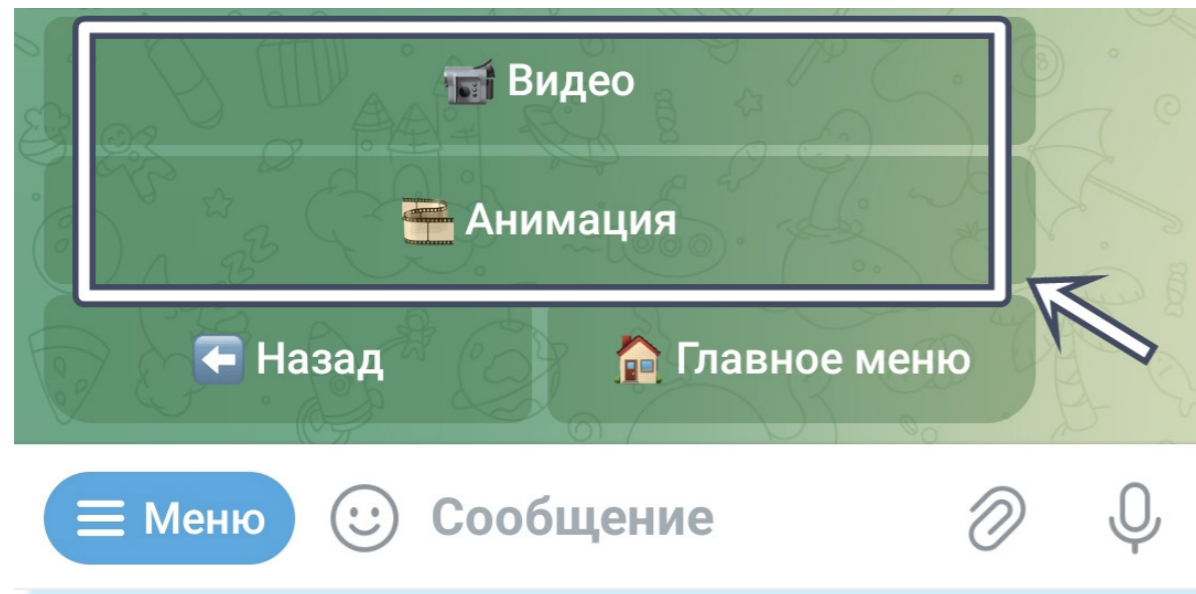




Внизу появятся два варианта генерации:

- **генерация анимации.** Вы можете создать видео из нескольких сцен по 4 секунды. Для каждой сцены нужно будет написать текст-задание (промпт) и выбрать направление движения камеры;
- **генерация видео.** Вы можете создать короткое видео на 7 секунд. Нужно будет написать текст-задание (промпт) **7.24.**

7.24



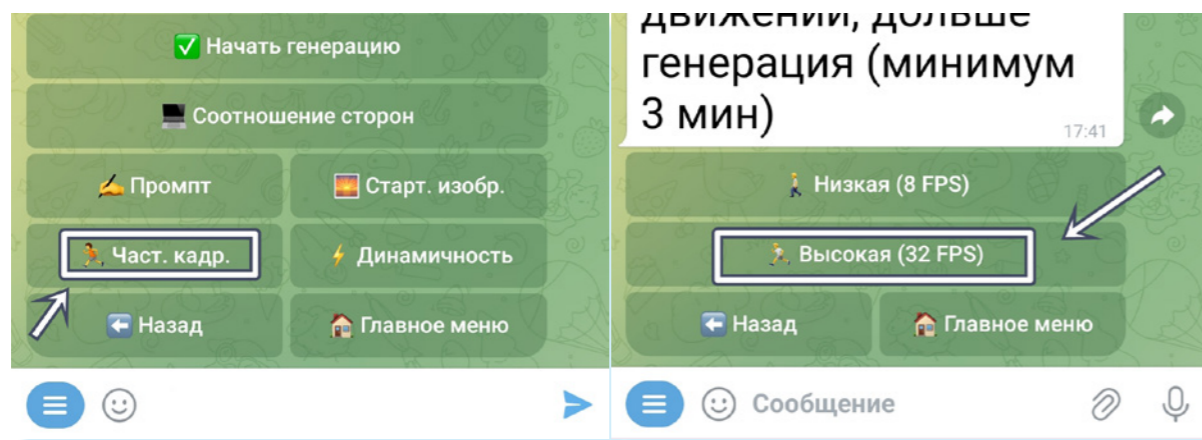
### Генерация видео

Чтобы создать короткое видео по текстовому запросу, нужно:

- выбрать «Генерация видео» и следовать инструкции на экране;
- вписать запрос. Например: «Восход солнца над цветущим лугом. Плывут облака. Слева направо летит бабочка. Яркие цвета. Высокая детализация, качество 4K».

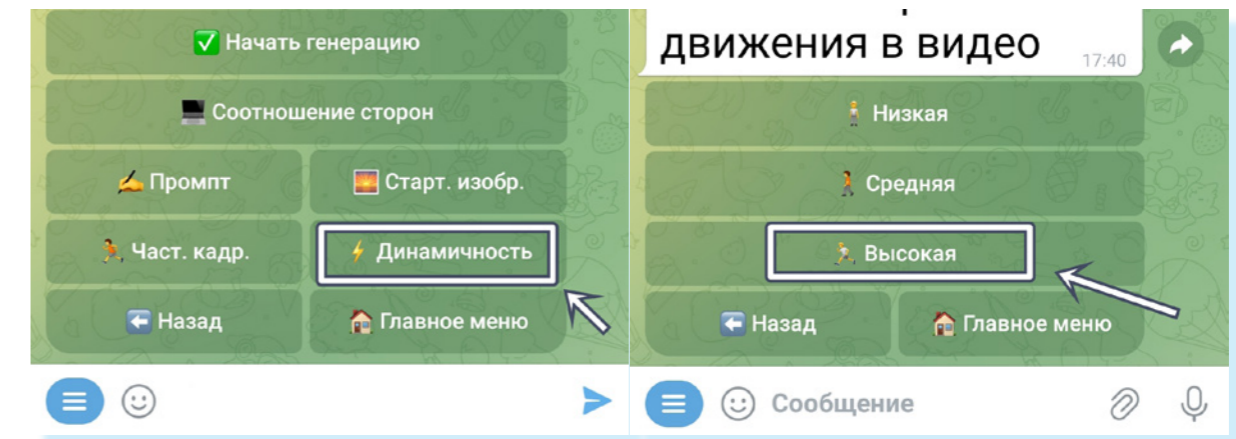
Далее можно настроить дополнительные параметры: выбрать соотношение сторон, указать динамичность и частоту кадров. Чем выше частота кадров, тем плавнее движение в видео. В нашем примере мы нажали пункт «Частота кадров» и выбрали параметр «Высокая (32 FPS)» **7.25.**

7.25



Чем выше динамичность, тем больше скорость движения в видео. В нашем примере мы выбрали пункт «Динамичность» и далее указали параметр «Высокая» **7.26.**

7.26

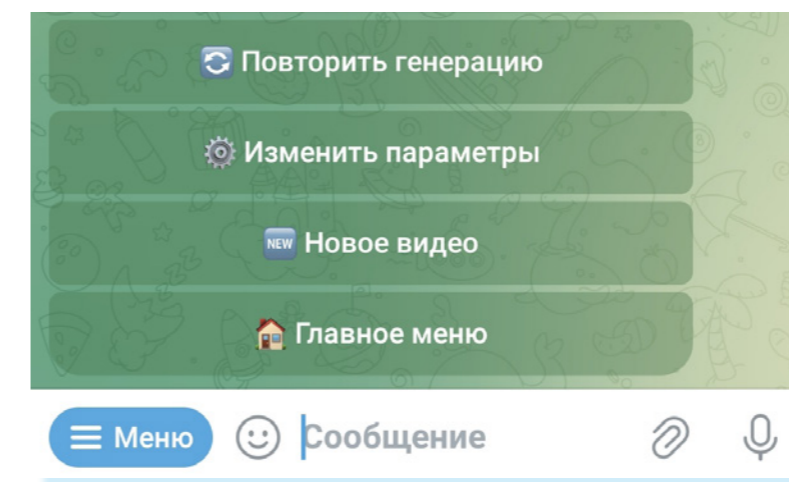


В зависимости от того, где вы планируете размещать видео, нужно выбрать соотношение сторон. Если на видеохостингах RuTube, VK Видео, Дзен, лучше выбрать значение «Панорама 16:9».

Также можно выбрать стартовое изображение, и тогда видео начнется именно с вашего изображения. Затем нажмите «Начать генерацию».

Если видео вам не понравилось, можно внизу нажать «Повторить генерацию», тогда нейросеть создаст другой вариант видео. Либо можно нажать «Изменить параметры» и отредактировать промпт **7.27.**

7.27



Если понравилось, можете сохранить его в галерею в смартфон. Принцип сохранения тот же, что и с изображением:

- нажмите на видео, коснувшись его – оно откроется;
- вверху нажмите значок меню **H**;
- выберите «Сохранить в галерею».

Чтобы начать новую генерацию, нажмите «Новое видео» или вернитесь в «Главное меню».

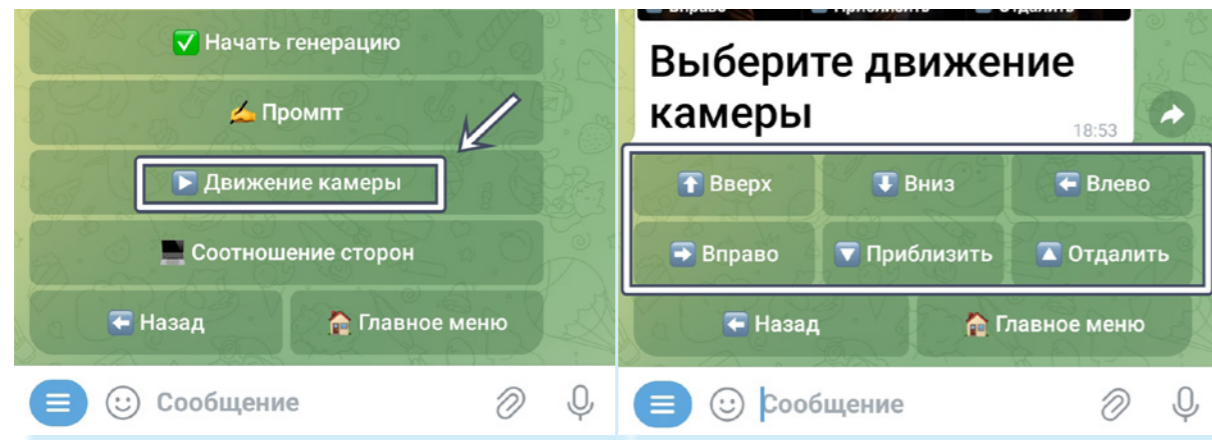
## Генерация анимации

Возможности генерации анимации в официальном боте **Kandinsky** в Телеграме могут быть ограничены. Но функционал постоянно обновляется. Полноценная версия **Kandinsky** на сайте [fusionbrain.ai](https://fusionbrain.ai).

Чтобы создать видео из нескольких сцен, нужно:

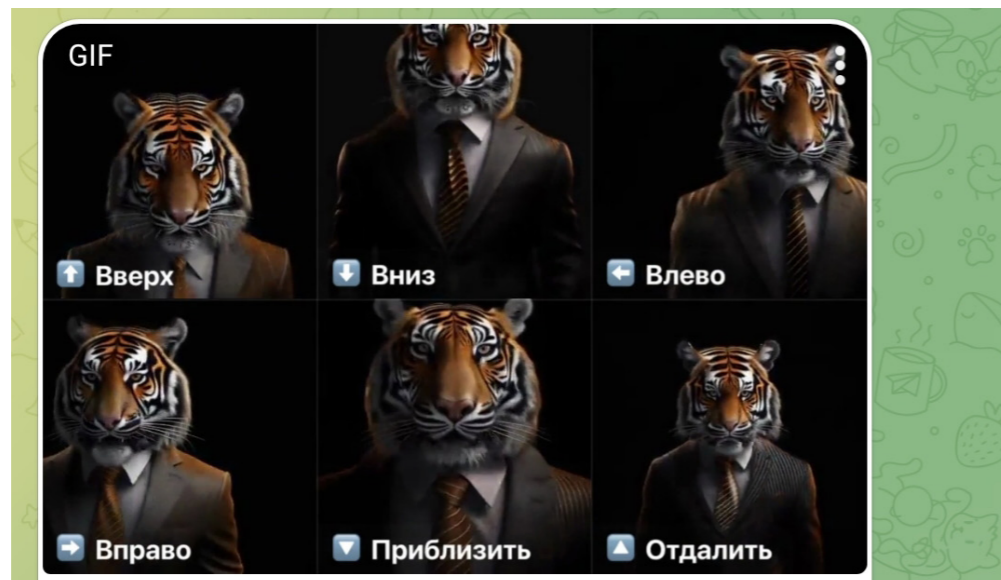
- в главном меню выбрать «Генерация видео»;
- нажать пункт «Анимация»;
- вписать первый промпт для первой сцены. Например: «На столе у открытого окна стоит ваза с розовым тюльпаном. Яркие цвета, свет солнца»;
- если нужно, выбрать соотношение сторон: квадрат, вертикально или горизонтально расположенное видео;
- выбрать движение камеры для данной сцены. Для этого нажать на пункт «Движение камеры». Движения показаны стрелочками и значками **7.28**.

7.28



Если обозначения не очень понятны, можно посмотреть, как будет двигаться объект. Пролистните вниз – вы увидите примеры движения камеры **7.29**.

7.29



Например, выберем приближение объекта – кнопка «Приблизить». Далее необходимо описать следующую сцену и дать команду на генерацию.

Если видео не понравилось, можно повторить генерацию или изменить параметры, либо начать создавать новое видео.

Чтобы сохранить сгенерированное фото или видео на телефон:

- нажмите на изображение, коснувшись его – оно откроется;
- вверху нажмите значок меню;
- выберите «Сохранить в галерею».

## Контрольные вопросы

1. На каких устройствах можно работать с нейросетью **Kandinsky**?
2. Какие функции есть у нейросети **Kandinsky**?
3. Почему нужно обратить внимание на выбор соотношения сторон у изображения?
4. Какие два вида генерации видео есть в **Kandinsky**?
5. Что важно указать для генерации видео из нескольких сцен, кроме промпта?